

PRESSEINFORMATION

PRESSEINFORMATION22. Februar 2016 || Seite 1 | 1

Fraunhofer Audiotechnologie für LG 360 VR

Erlangen/Barcelona, 22. Februar 2016: Auf dem Mobile World Congress 2016 präsentiert das Fraunhofer-Institut für Integrierte Schaltungen IIS 3D-Audiotechnologien, die jetzt auch in der neuen LG 360 VR zum Einsatz kommen. So nutzt die LG 360 VR Fraunhofer Cingo für die Wiedergabe von realistischem Klang in Virtual Reality-Anwendungen. Für die Übertragung des Surround-Tons sorgt der maßgeblich vom Fraunhofer IIS mitentwickelte MPEG Audiocodex HE-AAC.

Die Kombination von Cingo und HE-AAC liefert ein realistisches Audioerlebnis für Virtual Reality-Anwendungen. Cingo ermöglicht die Wiedergabe von Stereo-, Surround- und 3D-Sound über Kopfhörer unter Einbeziehung der Kopfbewegungen des Nutzers. Beim Betrachten von Filmen auf LG 360 VR werden die Nutzer so in das Geschehen hineingezogen; die realistische Klangwelt vervollständigt die Illusion der virtuellen Welt.

Jan Nordmann, Senior Director Business Development, Fraunhofer USA Digital Media Technologies, sagt: »Raumklang ist ein zentraler Baustein für ein realistisches Audioerlebnis in der virtuellen Welt. Mit Cingo und HE-AAC lässt sich eine einzigartige Klangwelt effizient übertragen und überzeugend über Kopfhörer wiedergeben.«

Die vom Fraunhofer IIS entwickelte Technologie Cingo optimiert die Klangqualität von Stereo-, Surround- und 3D-Ton bei der Wiedergabe in VR-Anwendungen und auf mobilen Geräten. Durch den natürlichen und klaren Klang versetzt Cingo die Nutzer auch akustisch in die virtuelle Welt und verleiht das Gefühl mitten im Geschehen zu sein. Cingo ist verfügbar als produktreife Software-Implementierung für Hersteller von mobilen Geräten, Chiphersteller und Anbietern von Multimedia-Diensten.

HE-AAC ist einer der effizientesten Surround- und Stereo-Audiocodex und in über 8 Milliarden Geräten verfügbar. So unterstützen zum Beispiel alle Android und iOS-Geräte HE-AAC. Deshalb wird der Codec weltweit auch für Radio und Streaming-Angebote eingesetzt.

Besucher des Mobile World Congress können 3D-Sound für VR-Anwendungen am Fraunhofer-Stand in Halle 7 (7G31) selbst erleben.

Über Fraunhofer

Im Bereich Audio und Multimedia des Fraunhofer-Instituts für Integrierte Schaltungen IIS in Erlangen beschäftigen sich seit mehr als 25 Jahren Wissenschaftler und Ingenieure mit Audiosignalverarbeitung und -codierung. Mit der maßgeblichen Beteiligung an der Entwicklung der Audiocodierverfahren mp3 und MPEG AAC ist das Fraunhofer IIS weltweit bekannt geworden. In den vergangenen zwei Dekaden hat das Fraunhofer IIS Audiocodier-Software an mehr als 1000 Unternehmen lizenziert und so mehr als 8 Milliarden kommerzielle Produkte ermöglicht.

Das Fraunhofer IIS gehört zur Fraunhofer-Gesellschaft, die ihren Hauptsitz in München hat. Die Fraunhofer-Gesellschaft ist die größte Einrichtung für angewandte Forschung in Europa: In 67 Instituten und Forschungseinrichtungen arbeiten knapp 24 000 Mitarbeiter an zahlreichen Forschungsthemen.